

# COMBI LOGIQUE AVRIL 2008

Tous les problèmes du combi-logique ont une seule solution.

## ANTI-MORPION

B.N. & M.R.



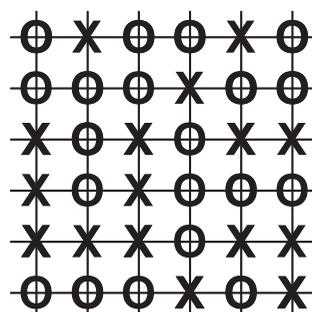
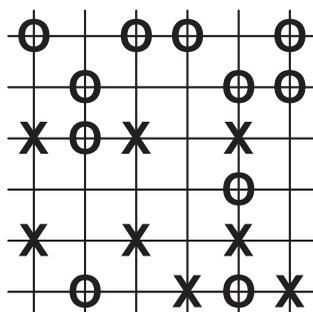
### RÈGLE DU JEU

Compléter la grille en plaçant dans chaque case un X ou un O de manière qu'il n'y ait aucun alignement de 4 cases consécutives portant le même signe. Les alignements sont comptés horizontalement, verticalement ou en diagonale.

### POUR BIEN DÉMARRER

Commencez par les endroits où il ne reste que peu de nombres à trouver.

### EXEMPLE ET SOLUTION



## GRATTE-CIEL

B.N. & M.R.



### RÈGLE DU JEU

Un bloc de la ville de New York a été représenté dans une grille. Chaque case contient un immeuble de 10, 20, 30, 40, 50 ou 60 étages. Les immeubles d'une même rangée, ligne ou colonne, sont tous de tailles différentes. Les informations données sur les bords indiquent le nombre d'immeubles visibles sur la rangée correspondante par un observateur situé à cet endroit. Par exemple, si une ligne contient la disposition 20-40-30-10, deux immeubles sont visibles à partir de la gauche (le 20 et le 40) et trois immeubles sont visibles à partir de la droite (le 10, le 30 et le 40). Retrouvez la hauteur de chaque immeuble !

### POUR BIEN DÉMARRER

Commencez par chercher où se trouvent les plus grands immeubles.

### EXEMPLE ET SOLUTION

	4	1	3	2	
2					2
3					1
2					2
1					3
	1	2	2	2	

	4	1	3	2	
2	10	40	20	30	2
3	20	10	30	40	1
2	30	20	40	10	2
1	40	30	10	20	3
	1	2	2	2	